**4주차 보고서**

**● 조 명 : Null**

**● 기 간 : 1월 20일 ~ 1월 24일**

**● 주간 업무 목표**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 목표 내용 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 캐릭터 움직임 재구현 및 맵 레벨 디자인 | 완료부분 | 계획 부분 완료 |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |
| 2 | 홍성우 | 멀티 모드 기획 및 서버 구현 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 | 서버 구현 알고리즘의 이해 부족 |
| 3 | 정영진 | 보스 AI 및 패턴 구현, | 완료부분 |  |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 | 패턴 구현의 복잡함 |
| 4 | 정진희 | 적 AI 구현 및 사운드 작업 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 | 방대한 양의 사운드 |
| 5 | 심성보 | 무기, 잼 그래픽 구현 | 완료부분 |  |
| 미완료부분 |  |
| 미완료부분 사유 |  |

**1월**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 캐릭터 움직임 재구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 보스 패턴 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 적 AI 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 잼 그래픽 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

**+-**

* **12월 10(화)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 캐릭터 움직임 재구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 완료 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 보스 패턴 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 적 AI 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 완료 |
| 5 | 심성보 | 잼 그래픽 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **12월 11(수)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 맵 레벨 디자인 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 보스 패턴 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 잼 그래픽 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **12월 12(목)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 맵 레벨 디자인 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 보스 패턴 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 잼 그래픽 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |

* **12월 13(금)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 순번 | 대상 | 진행 예정 | 진행 결과 | |
| 1 | 사민서 | 맵 레벨 디자인 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 2 | 홍성우 | 서버 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 3 | 정영진 | 보스 패턴 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 4 | 정진희 | 사운드 작업 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |
| 5 | 심성보 | 잼 그래픽 구현 | 오전 | 진행중 |
| 오후 | 진행중 |
| 저녁 | 진행중 |